MEC6513

Étude des propriétés du rétro-réflecteur prisme par simulation

Par Stefan Bracher

Projet présenté à René Mayer

30. octobre 2006

1. Introduction

L'interférométrie laser est utilisé fréquentaient pour la métrologie des machines outils. Pour la réflection du faisceau laser, des rétro-réflecteurs sont utilisées. La question qui ce pose est, si un déplacement latéral ou une rotation du rétro-réflecteur à une influence sur la mesure fait par l'interférométrie.

Une simulation du rétro-réflecteur est fait avec le logiciel MATLAB® pour quantifier les effets du déplacement latéral et de la rotation sur le trajet optique, le parallélisme du faisceau incident et rétro-réfléchi, ainsi que la distance séparant les faisceaux incidents et rétro-réfléchis.

2. Développements

a) Fonctions de réflexion (reflec) et de réfraction (refrac)

Pour la programmation de la fonction du rétro-réflecteur prisme, les fonctions de réflexion (reflec) et de réfraction (refrac) fourni par Réné Mayer sont utilisés. Il ne sont pas inclus dans l'annexe en cause de question de propriétés intellectuelles, mais leur fonctionnement peut facilement être deviné.

La fonction reflec() - Réflection à une interface.:

Syntaxe: [a1,b1] = reflec(a0,b0,m,n);

a0: un point sur le faisceau incident

b0: cosinus directeur du faisceau incident

a1: point d'incidence sur l'interface

b1: cosinus directeur du faisceau après réflection

m: un point sur la surface

n: cosinus directeur de la normale à la surface

Test 1: Réflection (90°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[-1 0 0]'

Résultat attendu: a1=m, b1=[-1 0 0]' Résultat MATLAB®: a1=[1 0 0]', b1=[-1 0 0]'

Test 2: Réflection (45°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[-sqrt(0.5) sqrt(0.5) 0]'

Résultat attendu: a1=m, b1=[0 1 0]'

Résultat MATLAB®: a1=[1 0 0]', b1=[-0.0000 1.0000 0]'

Test 3: Réflection (180°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[0 1 0]'

Résultat attendu: a1= inexistent, b1=[1 0 0]'

Résultat MATLAB®: a1=[NaN NaN NaN]', b1=[1 0 0]'

La fonction refrac() - Réfraction à une interface:

Syntaxe: [a1,b1] = refrac(a0,b0,n0,n1,m,n)

a0: un point sur le faisceau incident

b0: cosinus directeur du faisceau incident
 n0: indice de réfraction du milieu incident (0)

n1: indice de réfraction du milieu de réfraction (0) ;

a1: point d'incidence sur l'interface

b1: cosinus directeur du faisceau après réflection

m: un point sur la surface

n: cosinus directeur de la normale à la surface

Test 1: Réfraction (90°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[-1 0 0]'

Résultat attendu: a1=m, Theta2=asin(n0/n1*sin(Theta1) -> b1=[1 0 0]'

Résultat MATLAB®: a1=[1 0 0]', b1=[1 0 0]'

Test 2: Réfraction (45°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[-sqrt(0.5) sqrt(0.5) 0]'

Résultat attendu: a1=m, Theta2=asin(n0/n1*sin(Theta1)=28.125°

Résultat MATLAB®: a1=[1 0 0]', b1=[0.9569 -0.2903 0]' -> Theta2=28.1255

Test 3: Réfraction (180°): a0=[0 0 0]', b0=[1 0 0]', m=[1 0 0]', n=[0 -1 0]'

Résultat attendu: a1=« - », Theta2=asin(n0/n1*sin(Theta1)=41.81°*

Résultat MATLAB®: a1=[NaN NaN Nan]', b1=[0.6667 -0.7454 0]'

-> Theta2=41.8103

*Ce calcul ne fait pas vraiment du sens pour ce cas, parce que il n'y a pas un point d'incidence pour 180°, mais c'est le résultat attendu de la fonction.

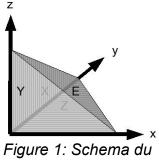
Conclusion:

Les fonctions reflec() et refrac() se comportent comme attendu dans les cas vérifiés. Attention doit être fait au problème générale de MATLAB® de ne pas afficher des nombres exactes en connexion avec les fonction arithmétiques comme « sinus », ce que peux causer des problèmes, par exemple en cas du test 2 pour reflec(), parce que le résultat de MATLAB® de 0.0000 n'est pas égale à zéro.

b) La fonction du rétro-réflecteur prisme

Le rétro-réflecteur consiste d'un coin d'un cube fait en verre. Pour la fonction, le système de coordonnés « rétro » est choisit telle que l'apex a les coordonnés [0 0 0]'. Les quatre faces sont nommé X, Y, Z et E avec leur vecteurs normales x, y, z et e. (Voir figure 1).

La fonction calcule, à partir de la position rétro-réflecteur dans le système globale et le faisceau entrant, le faisceau sortant, ainsi que le chemin optique interne.



rétro

Le parcours principale est visualisé dans la figure 2. Pour plus de détail, voir le code complète à l'Annexe A.

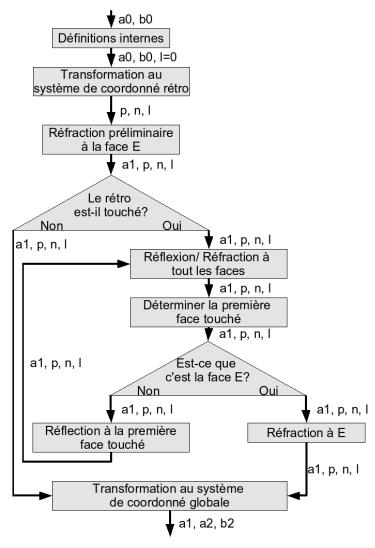


Figure 2: Flowchart de la fonction retro()

Vérification de la fonction du rétro-réflecteur:

Comme pour les fonctions refrac() et reflec(), quelques essais sont fait pour valider la fonction retro(), qui simule le rétro-réflecteur.

Syntaxe: [a1, a2, b2, I]=retro(a0, b0, n0, n1, T, size)

a0: un point sur le faisceau incidentb0: le vecteur du faisceau incident

n0: indexe de réfraction du milieu extérieure
 n1: indexe de réfraction du milieu de rétro

T: Matrice de transformation (position et orientation) du rétro

size: dimension du rétro (longueur des coins du système de coordonnés rétro)

a1: le point d'entrée du faisceau
a2: le point de sorti du faisceau
b2 le vecteur du faisceau sortant
l: Chemin optique dans le rétro

Test1: a0=[1000, 10, 10]', b0=[-1 0 0]', n0=1, n1=1,

T=[1 0 0 0; 0 1 0 0; 0 0 1 0; 0 0 0 1], size=50

Résultat attendu: une simple reflexion à la face X -> b2=[1 0 0]

```
<Student Version> Command Window
EDU>> [al, a2, b2, 1]=retro(a0, b0, 1, 1, T, size)
Bonjour, je suis le rétro, voyons ce que je peux faire
Ok, le faisceau frappe mon plan d entrée de l exterieur -> Réfraction
Ah, on est arrivé à X, alors réflexion à X
Ah, on est arrivé à E, alors réfraction à E
Le faisceau n est plus à 1 interieur de moi, j essaye de vous donner les informations demandé...A la prochaine!
al =
    30
    10
    10
a2 =
   30.0000
   10.0000
   10.0000
b2 =
    1.0000
   -0.0000
    0.0000
   60.0000
EDU>>
```

Figure 3: Résultat MATLAB® le test 1

Test2: a0=[1000, **15**, 10]', b0=[-1 0 0]', n0=1, **n1=1.5**, T=[1 0 0 0; 0 1 0 0; 0 0 1 0; 0 0 0 1], size=50

Résultat attendu: une reflexion plus complexe à cause de la réfraction, mais quand même b2=[1 0 0]

```
<Student Version> Command Window
EDU>> [al, a2, b2, 1]=retro(a0, b0, 1, 1.5, T, size)
Bonjour, je suis le rétro, voyons ce que je peux faire
Ok, le faisceau frappe mon plan d entrée de l exterieur -> Réfraction
Ah, on est arrivé à X, alors réflexion à X
Ah, on est arrivé à Z, alors réflexion à Z
Ah, on est arrivé à Y, alors réflexion à Y
Ah, on est arrivé à E, alors réfraction à E
Le faisceau n est plus à 1 interieur de moi, j essaye de vous donner les informations demandé...A la prochaine!
al =
    25
    15
    10
a2 =
   38.9221
    3.0390
    8.0390
b2 =
   1.0000
   -0.0000
   -0.0000
1 =
   68.8247
EDU>>
```

Figure 4: Résultat MATLAB® le test 2

Encore plusieurs autres tests avec différent paramètres étaient fait, qui montrent que la fonction marche et que tous les cas prévue de la programmation, soit « la réflection a marché », « le faisceau ne frappe pas le rétro », « le faisceau frappe un coin du rétro et n'est pas réfléchi » ainsi que « une réflection totale arrive à la face de sortie et le faisceau ne sorte pas », peuvent arriver.

Le dernière arrive quand le rétro et trop petit et le faisceau arrive à la face E avant que tous les autres réflexions ont été passé.

Ce que est frappant est que, de plus l'indexe optique du rétro est augmenté, de plus le faisceau est tiré vers l'apex du rétro, causant un adsorption du coin. Comme premier résultat il peut alors déjà être constaté, que c'est désirable de produire le rétro avec un indexe optique proche de celui de l'air. Une idée serait de ne pas utiliser un rétro solide en verre, mais un rétro vide avec de l'air à l'intérieur.

c) Programme d'essais

Après avoir obtenu une fonction de rétro-réflecteur fonctionnant, un programme d'essais peut être élaboré. (Voir Annexe A, programme « main.m »)

La question posé est, si le parallélisme du faisceau entrant et sortant du rétro, la distance entre les faisceaux ou le trajet optique complet est affecté par un déplacement latéral à la direction du faisceau, une rotation autour de la normale à la surface d'entrée ou une rotation autour d'un axe perpendiculaire au faisceau.

Premièrement le rétro-réflecteur est posé telle que son apex se trouve à l'origine du système de coordonnés est que sont face d'entrée est orienté dans la direction de l'axe x. Le tête de laser est placé aux coordonnés [1000 10 0]', pointant vers la surface d'entrée du rétro, soit en direction [-1 0 0]'. Le décalage de 10 en y à été choisit pour éviter que la faisceau est absorbé par un arrête du rétro.

Puis les tests suivants sont exercée:

- 1. Déplacement du rétro de -40mm à +40mm selon l'axe **y**, qui est latéral à la direction du faisceau, en 160 étapes
- 2. Rotation du rétro de -Pi/4 à +Pi/4 autour de l'axe z, qui est perpendiculaire au faisceau et passe par l'apex du rétro, en 160 étapes
- 3. Rotation du rétro de -Pi/4 à +Pi/4 autour de l'axe x, qui est normale à la surface d'entrée du rétro et passe par son apex, en 160 étapes

Pour chacun des quatre tests le trajet optique aller-retour à un plan de référence passant par le tête de laser et normale au faisceau sortant du laser, la distance entre le faisceau incident et rétro-réfléchi ainsi que l'angle entre les deux faisceaux est calculé est affiché.

3. Résultats et Discussion

3.1 Déplacement du rétro selon l'axe y, latéral à la direction du faisceau

a) Le trajet optique pour l'aller-retour au plan de référence

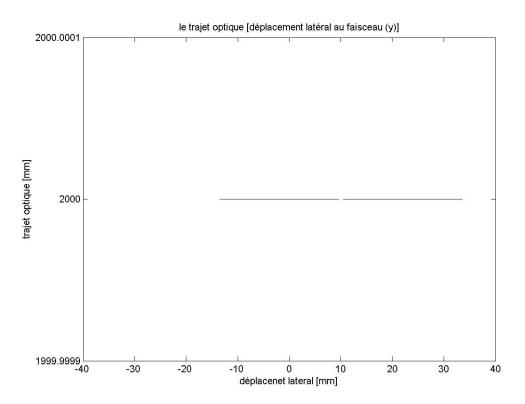


Figure 5: Le trajet optique

Il est bien visible que le trajet optique n'est pas affecté par un déplacement latéral en direction y, ce que est un résultat important, parce que maintenant on peut être sur que ces erreurs d'un telle déplacement n'ont pas d'influence sur le résultat d'une interférométrie par laser.

La figure 5 montre aussi que le faisceau ne retourne que s'il frappe le rétro et n'est pas absorbé par un arrête de ce dernier. Avec un longueur d'arrête de 50mm, il est compréhensible que avec un déplacement totale de 80mm, le faisceau ne retourne pas toujours (trajet optique inexistante à la gauche et à la doit de la figure 5) et que un arrête peut être frappé (trajet optique inexistante à un déplacement d'environ +10mm).

b) Le parallélisme (l'angle) des faisceaux incident et rétro-réfléchi

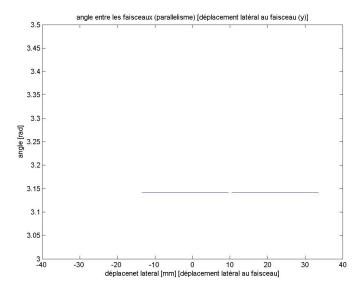


Figure 6: Le parallélisme

L'angle entre le faisceau incident et le faisceau rétro-réfléchi est, si le dernier existe, égale pi, veut dire que les deux sont toujours parallèle. En plus, les endroits ou l'angle n'a pas pu être calculé parce que le faisceau réfléchi n'existe pas, sont les mêmes que dans la figure 5.

c) La distance séparant les faisceaux incident et rétro-réfléchi

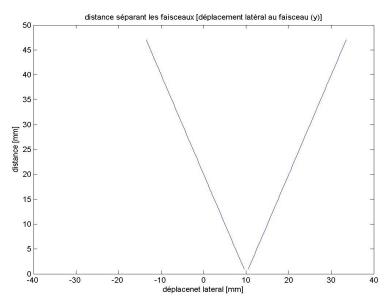


Figure 7: La distance séparant les faisceaux

La distance séparant les faisceaux par contre, est dépendent du déplacement. Il semble que la relation entre déplacement à une corrélation linéaire d'environ 1:2. Cela veut dire que, pour que on aie une superposition des deux faisceaux dans le récepteur, les erreurs de déplacement doivent rester petit. (C'est claire qu'on ne va jamais avoir un erreur de déplacement de +-40mm!)

3.2 Rotation du rétro autour de l'axe z, perpendiculaire au faisceau, passant par l'apex du rétro

a) Le trajet optique pour l'aller-retour au plan de référence

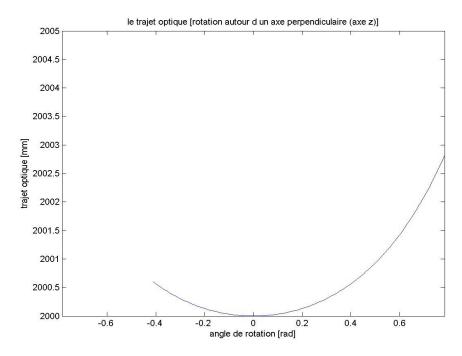


Figure 8: Le trajet optique

Les endroits ou le faisceau n'a pas pu être réfléchi sont différent à celles du déplacement latéral. Mais plus frappant, le trajet optique change avec la rotation.

Une explication possible pourrait être la réfraction à la face d'entrée du rétro. Pour un angle de 0rad aucune réfraction ne prend place, mais de plus le faisceau n'est plus normale à la surface, du plus de réfraction arrive, ce que change le trajet optique.

b) Le parallélisme (l'angle) des faisceaux incident et rétro-réfléchi

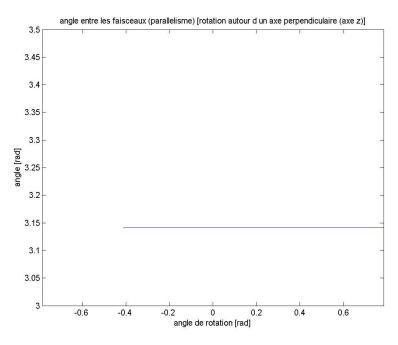


Figure 9: Le parallélisme

Bien que le trajet optique à changé, le faisceau réfléchi reste parallèle avec le faisceau entrant.

c) La distance séparant les faisceaux incident et rétro-réfléchi

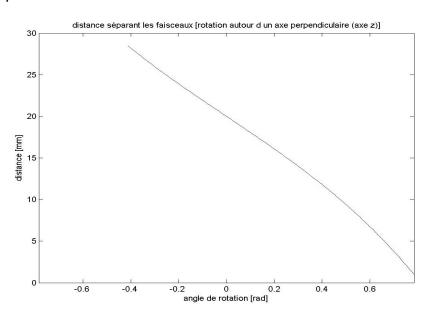


Figure 10: La distance séparant les faisceaux

Mais la distance entre les faisceaux change. Une telle e rotation est alors à éviter.

3.3 Rotation du rétro autour de l'axe x, normale à la surface d'entrée, passant par l'apex

a) Le trajet optique pour l'aller-retour au plan de référence

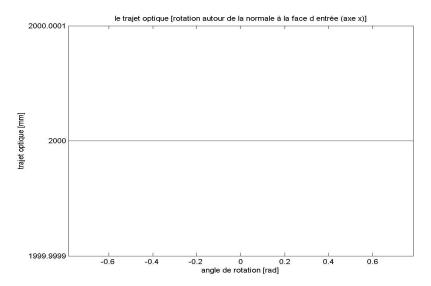


Figure 11: Le trajet optique

Au contraire à la rotation autour d'une axe perpendiculaire à la normale, la rotation autour de la normale n'a aucune influence sur le trajet optique.

b) Le parallélisme (l'angle) des faisceaux incident et rétro-réfléchi

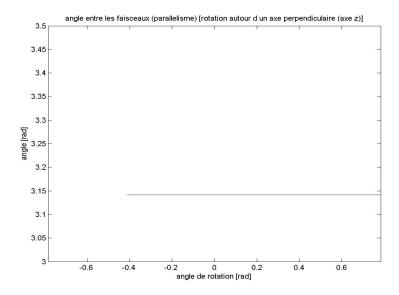


Figure 12: Le parallélisme

Le parallélisme à l'air d'être la propriété le plus résistant, car, pour la troisième fois il reste inaffecté.

distance séparant les faisceaux [rotation autour de la normale à la face d entrée (axe x)] 20.0008 20.0004 20.0002 20.0002 19.9998 19.9996 19.9994 19.9992

c) La distance séparant les faisceaux incident et rétro-réfléchi

Figure 13: La distance séparant les faisceaux

-0.4

-0.6

Aussi la distance entre les faisceaux ne change pas. En plus, le faisceau est, avec ces paramètres, toujours réfléchi. La rotation autour de la normale est alors l'erreur le moins problématique des trois erreurs analysés.

0 angle de rotation [rad]

0.2

0.4

0.6

4. Conclusion

Les essais on montré que un erreur de rotation autour de la normale de la face d'entrée du rétro-réflecteur n'est pas problématique est n'affecte pas la mesure par interférométrie, pendant que la rotation autour d'une axe perpendiculaire à cet normale, change le trajet optique ainsi que la distance entre les faisceaux incident et réfléchi et alors est à éviter dés que possible, parce qu'elle a une influence à la mesure.

Le troisième erreur analysé, le déplacement latéral à la direction du faisceau, n'est pas problématique pour des petites valeurs, mais peut rendre la mesure impossible quand le déplacement cause une distance entre les faisceaux qui est si grande que les deux faisceaux ne s'intersectent plus au récepteur.

Une autre problématique qui a été détecté est celle de l'absorption du faisceau à un arrête du rétro-réflecteur, qui rend impossible la mesure. Bien qu'on peut essayer de bien placer le rétro, on ne peut jamais exclure la chance d'absorption à cent pour cent parce que le mécanisme est trop compliqué. Le logiciel utilisé pour l'interférométrie doit alors être capable de le reconnaître et d'en tenir compte.

Une idée pour limiter la chance d'absorption est aussi, comme mentionne sous point 2 b), d'utiliser un rétro rempli de l'air au lieu d'un rétro solide en verre.

5. Annexe A -Le code MATLAB®

Le code complet se trouve dans le fichier « Annexe_A.zip ».